

**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : Eriangga Bintang R  
 Absen : 13  
 Kelas : XII TKJ

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No	ASPEK KRITERIA YANG DINILAI	SKOR			
		4	3	2	1
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	4	(3)	2	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	4	(3)	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
<b>TOTAL SKOR</b>					
<b>Rumus Hasil:</b>					
$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$		$\frac{22}{24} \times 100\% = 92\%$			
<b>Keterangan</b>		Sangat Layak			

**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : INTAN NURANI  
 Absen : 16  
 Kelas : 12 TKJ

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No.	ASPEK KRITERIA YANG DINILAI	SKOR			
		1	2	3	4
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	④	3	2	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	④	3	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	④	3	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	④	3	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	④	3	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	④	3	2	1
<b>TOTAL SKOR</b>		24			
<b>Rumus Hasil:</b> $P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$		$\frac{24}{24} \times 100\% = 100\%$			
<b>Keterangan</b>		Sangat Baik			

**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : Faza Tsamarah Kusumah  
 Absen : 32  
 Kelas : 12 TKJ

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No	ASPEK KRITERIA YANG DINILAI	SKOR			
		4	3	2	1
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	4	3	(2)	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	4	(3)	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
TOTAL SKOR		21			
Rumus Hasil:					
$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$		$\frac{21}{24} \times 100\% = 88\%$			
Keterangan		Sangat Layak			

**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : Clara s.n  
 Absen : 10  
 Kelas : 12 tkj

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No.	ASPEK KRITERIA YANG DINILAI	SKOR			
		4	3	2	1
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	4	(3)	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
TOTAL SKOR		23			
Rumus Hasil:		$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$ $\frac{23}{24} \times 100\% = 96\%$			
Keterangan		Sangat Layak			

**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : Dashya Azzeza A  
 Absen : 11  
 Kelas : XII-TKJ

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No.	ASPEK KRITERIA YANG DINILAI	SKOR			
		4	3	2	1
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	4	(3)	2	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
<b>TOTAL SKOR</b>					
<b>Rumus Hasil:</b>					
$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$		$\frac{23}{24} \times 100\% = 96\%$			
<b>Keterangan</b>		Sangat Layak			

**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : Au. M. A. P. 10140

Absen : 2

Kelas : XII (C)

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No.	ASPEK KRITERIA YANG DINILAI	SKOR			
		4	3	2	1
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
<b>TOTAL SKOR</b>					
<b>Rumus Hasil:</b>					
$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$		$\frac{24}{24} \times 100\% = 100\%$			
<b>Keterangan</b>		Sangat baik			

**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : MAULANA F.....  
 Absen : 10.....  
 Kelas : 2 TKJ.....

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No	ASPEK KRITERIA YANG DINILAI	SKOR			
		4	3	2	1
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	4	(3)	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	4	(3)	2	1
<b>TOTAL SKOR</b>					
<b>Rumus Hasil:</b>					
$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$		$\frac{22}{24} \times 100\% = 92\%$			
<b>Keterangan</b>		Sangat baik			

**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : Muhammad Baihaqi  
 Absen : 19  
 Kelas : XII TKJ

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No.	ASPEK KRITERIA YANG DINILAI	SKOR			
		4	3	2	1
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	4	(3)	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
<b>TOTAL SKOR</b>					
<b>Rumus Hasil:</b>					
$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$		$\frac{25}{24} \times 100\% = 96\%$			
<b>Keterangan</b>		Sangat Baik			



**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : Rizzy Reginald Raffael  
Absen : 31  
Kelas : XII TK

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No.	ASPEK KRITERIA YANG DINILAI	SKOR			
		4	3	2	1
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	(4)	3	2	1
<b>TOTAL SKOR</b>					
<b>Rumus Hasil:</b>					
$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$		$\frac{24}{24} \times 100\% = 100\%$			
<b>Keterangan</b>		Sangat Baik			

**LEMBAR PENILAIAN**  
**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF**  
**"MITA EDUCATION"**

Nama : Dimas Irfan S

Absen : 12

Kelas : 12

**Petunjuk Penilaian:**

Mohon para siswa untuk memberikan skor dengan cara melingkari pada kolom skor yang tersedia, dengan keterangan sebagai berikut:

Skor 4 = Jika aspek yang dinilai sangat baik

Skor 3 = Jika aspek yang dinilai baik

Skor 2 = Jika aspek yang dinilai kurang baik

Skor 1 = Jika aspek yang dinilai tidak baik

No	Aspek Kriteria yang Dinilai	SKOR			
		4	3	2	1
1	Aspek penulisan pada media yang dikembangkan	4	3	2	1
2	Aspek desain pada media yang dikembangkan	4	3	2	1
3	Aspek audio pada media yang dikembangkan	4	3	2	1
4	Aspek video pada media yang dikembangkan	4	3	2	1
5	Aspek gambar / animasi pada media yang dikembangkan	4	3	2	1
6	Aspek tombol navigasi dari media yang dikembangkan	4	3	2	1
<b>TOTAL SKOR</b>					
<b>Rumus Hasil:</b>					
$P = \frac{\sum X}{N} \times 100\%$		$\frac{24}{24} \times 100\% = 100\%$			
<b>Keterangan</b>		Sangat Baik			